GDRPLUS
MANUAL BOOK

世界になかったゴルフの始まり

GDR PLUS

Contents

GDRプラス紹介.....04

GDRプラス全体構成図および

製品構成.....06

GDRプラス利用ガイド

会員登録とアプリインストールガイド.....08

待機画面.....09

ドライビングセンター.....13

練習ラウンド.....27

フィールド練習.....31

ニアピン練習.....36

パッティング練習.....40

実力テスト.....44

9ホール練習.....47

主な機能と活用ガイド

マイモの活用方法.....51

スイングテンポ.....55

AI診断.....56

基本スイング.....59

実力指数.....61

グレードアップしたGDRプラス
ゴルフ練習のレベルが変わります。

検証されたシステム

正確なセンサーと高精細カメラでスイングの動きを分析し、より体系的な練習とレッスンを行うことができます。

画面とキオスク画面が二元化されることで、さまざまな機能やデータを分析して表現することができます。前面にスピーカーモジュールが搭載されており、実際のコースで練習するような鮮やかなサウンドを感じられます。

様々な練習モード

基本スイング、クラブ別、ショット別、18ホール練習など、 さまざまなモードがあり、初/中/上級者すべてのゴルファーが 楽しみながら練習できます。マイモを利用し自分のスイング動 作を比較分析できます。

体系的な練習管理

アプリで時間/場所の制約なしで練習データ をチェックできます。AI診断でショットの分析をすぐに確認できます。キオスク画 面上で最近の練習履歴を管理でき、実力の向上を確認できます。

GDRプラス製品全体構成図

基本提供	GDRプラスセンサー/キオスク/サイドカメラ タッチモニター、キーパッドなどを含む
オプション提供	プロジェクター/オートティーアップ/スクリーン ※既存室内/外練習場の一般練習打席空間にそのまま設置可能です。

GDRプラス製品構成

GDRプラスキオスク

- スクリーン/キオスク画面の二元化することで、多様なデータ表現が強化され、レッスン専門シミュレーション機器としてアップグレード
- 24インチFULL HDモニターに、静電容量方式タッチパネルを採用し、操作性が向上
- フロントボトムスピーカーモジュール搭載で鮮やかなサウンドを提供
- キーパッド（マイモ、左/右移動など）が一元化されさらに使いやすく

サイドカメラ

- 正面とサイドにをの2台の高画質カメラでスイング姿勢解析力を強化
- 高さ調節可能なスタンド使用

センサー

- 2つの高解像度カメラセンサーを介して動くボールを超高速撮影
- ボール表面の特徴を利用して別途のマーキングなしでスピンを直接撮影
- 速度/弾道/方向/スピンなどユーザー個人の球質を精巧に把握し、実際の球質を再現

GDRプラス
ご利用案内
01

会員登録とアプリインストールガイド

会員登録

-GDR Plusを利用するには、**会員登録**をする必要があります。
- アプリをダウンロードもしくhttps://www.global.golfzon.com/ にアクセスし、本人認証、約款同意、会員情報入力を行い、会員登録をします。

アプリのインストール

アプリストアまたはPlayストアから'GOLFZON Global 'を検索し、インストールします。 アプリインストール後にスマートログインで便利にご利用いただけます。

GOLFZON Global ⇨ GOLFZON

GDRプラス
ご利用案内
02

待機画面

GDRプラスを始める

- "GDRプラス"プログラムが実行されたら待機画面が起動します。
- 待機画面ではマイ店舗と全国店舗会員に練習ボール使用順位 / ドラコン順位を確認できます。
- 待機画面をタッチするとログイン画面へ移動します。

GDRプラス
ご利用案内
03

ログイン画面のご案内

ログインする

① **ログイン**：GOLFZON会員の場合「ログイン」タブを押してID/パスワードを入力してログインします。

② **ゲスト**：GOLFZON会員でない場合は、「ゲスト」タブを押して、性別および時間選択後に利用可能です。

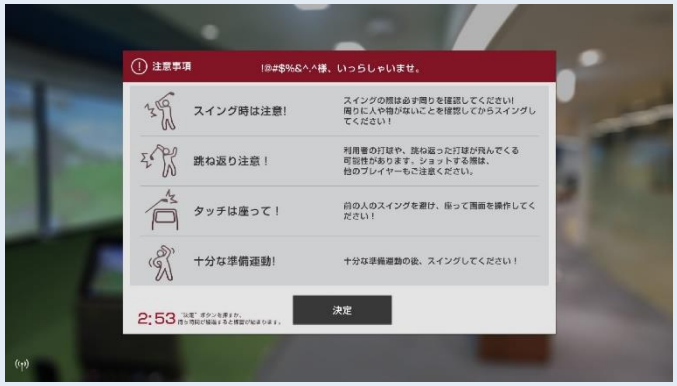
③ **管理者**：クリック後の管理設定およびハードウェア設定が可能です。

④ **終了**：クリック時にクライアントが終了します。

※スマートログインをご利用の場合はシミュレーターに表示されている番号をアプリで入力してログインします。

GDRプラス
ご利用案内
04

注意事項



注意事項

- 練習開始前の怪我を防ぐために十分な準備運動と注意事項を確認するため３分の時間が与えられ、3分後に自動で練習が始まります。
- 「決定」タブを押すとすぐに練習を始めることができます。

ゴルフ練習

より 科学的に

正確なセンサーと高画質カメラでスイング動作を分析し、練習をしましょう。

アップグレードした正確なショット分析で良いショットを作ることができます。

ドライビングセンター

①ドライビングセンター
- クラブごとの練習を通じて、飛距離、方向性などのさまざまなデータ分析を提 供する基本的な練習モードです。
- プログラム実行時に最初の画面で選択されるメニューで「入場」をクリックすると 基本練習場に移動されます。

②総練習時間と練習を見ることができます
当月と今年の総練習時間と練習表示数が表示され、練習量を確認できます。

③最近30日間のクラブ別練習量
現在の基準で、過去30日間で練習したクラブの割合が最も高い順に上部に表記されます。

④練習状況情報
過去30日間の練習データに基づいて計算し、私の実力と実力指数平均を比較することで確認が可能です。

ドライビングセンタースクリーン画面構成

① **平均飛距離ターゲット**

クラブ別平均飛距離目標ターゲットが露出され、Nice/Excellentで結果が導出されます。

② **飛距離/キャリー/ラン**

飛距離、キャリー、ラン順で表示されます。

③ **センサーレディUI**

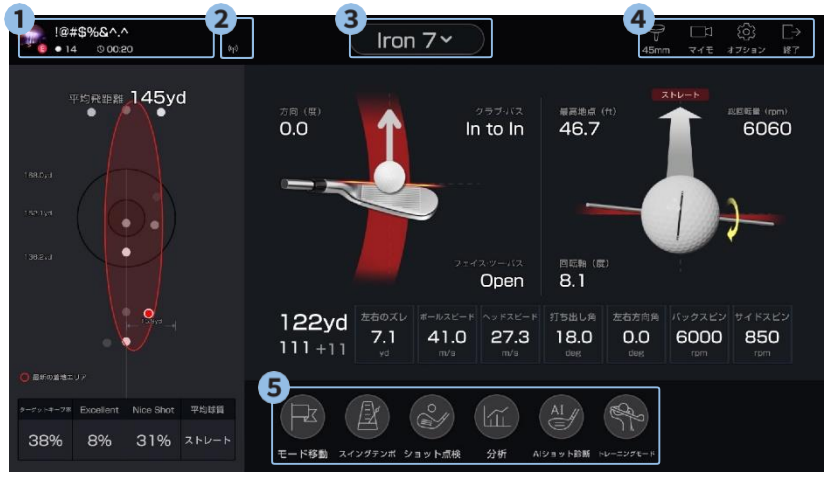
センサーがボールを認識すると、「O」表示で露出されます。

④ **ショット情報**

外れた距離/ボールスピード/発射角/左右方向角/バックスピン/サイドスピン/回転軸データが表記されます。

⑤ **クラブ/地形属性**

選択したクラブ、ボール位置の地形属性が表示されます。



ドライビングセンタータッチスクリーン構成 - スイング＆ショット

①私の情報

画像/ニックネーム/練習表示/残り時間/予約待機数の確認が可能です。

②ネットワークステータスアイコン

ネットワーク接続状態をアイコンで確認できます。

③クラブ変更

希望のクラブを選択して練習環境を変更できます。（スイング＆ショット、アプローチ、パット）

④詳細機能

-ティー高さ：ドライバーティー高さ調整
-マイモ：保存された「マイスイングモーション」を見る
-オプション：距離/速度単位設定、カメラ/スイングモーション設定
-終了：モード変更orログアウト時に使用

⑤その他メニュー

モード移動、スイングテンポ、ショット分析、分析、AIショット診断、トレーニングモードに移動するときに 使用します。（裏側に詳細案内）

ドライビングセンタータッチ画面構成 - アプローチ

①ミニマップターゲットとショット情報
ターゲット/落下地点/着地エリア/平均飛距離/ターゲットキープ率/平均球質をデータで確認しながら練習が可能です。

② クラブ分析
-クラブ別にクラブヘッドをイメージで表現してくれます。（ウッド/アイアン/パター）
- クラブパス(In to In/In to Out/Out to In)、ペースツーパス、スイングパス情報とボール方向をイメージして赤い矢印で演出してくれます。

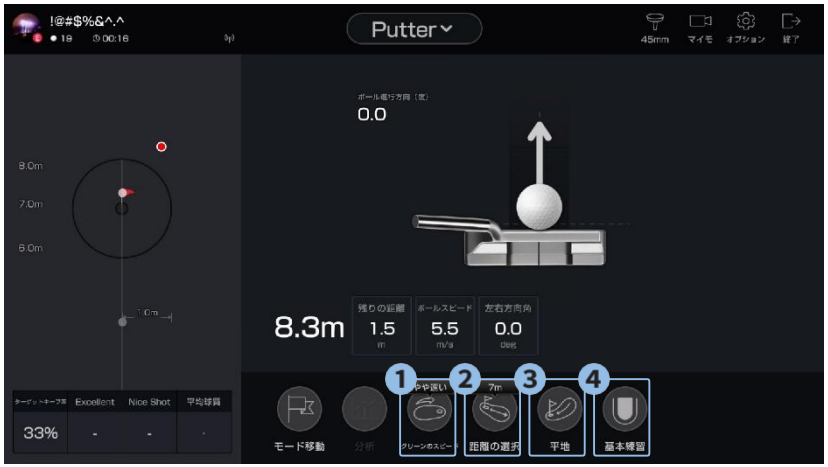
③ショットスピン分析
-ボールが最高点にも達したときの高さとボール回転軸を平行線を基準に角度を表現してくれます。
- 11の地球質を白矢印で演出してくれ、ボールの総回転量を数値とシミュレーションで確認することができます。

④練習場固定
他のクラブ（ウッド/アイアン/パター）変更時の練習場位置が変更されないように設定できます。

⑤グリーンスピード　非常に速い/やや速い/一般 から設定が可能です。

⑥距離選択
アプローチ練習時距離を選択して練習が可能です。
（20~130m直接選択 / 20~70m、80~130m、20~130m自動選択）

⑦ アプローチ練習場位置選択
ターゲットのあるホールカップ練習とターゲットなしで距離表示のみの基本練習から選択できます。



ドライビングセンタータッチスクリーン構成 - パター

①グリーンのスピード
非常に速い/やや速い/一般 から設定が可能です。

②距離選択
パター練習時の距離を選択して練習が可能です。
（1/3/5/10/15m直接選択/1～5m、7～15m、1～15m自動選択）

③傾斜と 距離の 選択
- パター練習時の距離と傾きを選択できます。（20～130m直接選択/ 20～70m、80～130m、20～130m自動選択）
- 平地/下り坂/上り坂/フライ/スライスライの選択ができます。（平地を除く4つの傾きは強/中/弱ステップ選択可能）

④パッティング 練習場位置の 選択
目標のあるホールカップの練習とターゲットなしの距離表示のみを持つ基本練習から選択できます。

タッチスクリーン構成（詳細） - ショットチェック

最後のショットのデータを基準にボール軌道のさまざまな側面から見る機能です。

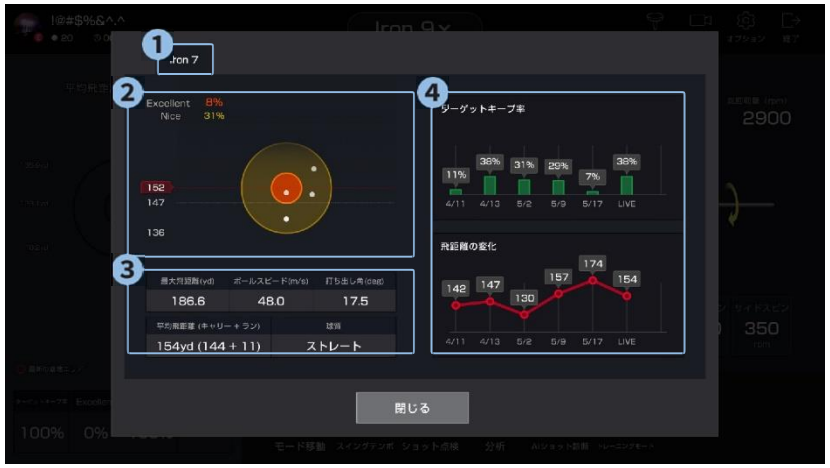
①3Dビューを見る
ボール軌道の後部上を見下ろす視点

②高さを見る
ボール軌道側から見た視点

③ 弾着点を見る
ボールの軌跡の上を見下ろす視点

④ データ修正
最後のショットデータ基準ボールスピード/バックスピン/サイドスピン/発射角度数値変更後テストショットで2つのショットを比較分析します。

⑤適用/閉じる
「適用」クリック時数値が変更されたテストショット軌跡が露出され、「閉じる」クリック時ショットチェックウィンドウを閉じることができます。



タッチスクリーン構成（詳細） - 分析

①クラブ名
5回以上練習したクラブを選択すると、平均データを確認できます。

② タケット及び弾着点
そのクラブの平均飛距離とボール着地点をミニマップとともに表示してくれます。

③クラブ平均データ
最大飛距離/ボールスピード/発射角/平均飛距離/球の平均値でショットデータを確認できます。

④最近の練習結果
過去7日間の練習記録をトレンドグラフで表示できます。

タッチスクリーン構成（詳細） - クラブ選択

①平均飛距離

登録されているクラブ別の平均飛距離が表示されます。

② クラブ 選択

練習するクラブを選んで、そのクラブ練習場に移動して練習することができます。

③クラブ 追加/削除

クラブ追加/削除を選べる画面に移動します。

④ボールリボン

ボールが飛ぶときに表示されるボールリボンを選択することができます。

タッチスクリーン構成（詳細） - クラブの追加/削除

① クラブ 追加/削除

Util 4 クラブの追加、 Util 5 クラブ削除　　色で確認可能です。

②クラブ 選択

クリックすると、クラブの追加/削除項目が自動的に保存され、クラブ選択画面に戻ります。

タッチスクリーン構成（詳細） - ティー高さ調整

①ティー高さ選択

25～60mmで高さの選択が可能で、ティー高さはドライバー（W1）のみに適用されます。

タッチスクリーン構成（詳細） - オプション

①カメラ

ボールが飛んでいる際に画面を移動するかどうかを選択できます。

②スイングモーション

自動マイモ再生の有無の選択とクラごとの表示の有無の選択が可能です。

③打席

両手打席で左打/右打を選択して練習できます。

④ ショットデータ保存

練習データの保存をON/OFFに設定します。

⑤距離

グリーンエリア以外での距離単位

⑥グリーン 距離

グリーンエリアでの距離単位

⑦スピード

ボール/クラブ速度単位を選択して使用できます。

⑧決定/キャンセル

「決定」をクリックすると保存、「キャンセル」をクリックすると保存せずに画面を閉じます。

タッチスクリーン構成（詳細） - 終了

①モード 選択メニューへ 移動

別のモードに移動するためにモード選択画面に移動します。

②キャンセル

ポップアップ画面を閉じるときに使用します。

③ログアウト

利用中のユーザーがログアウトされ、待機画面に移動します。

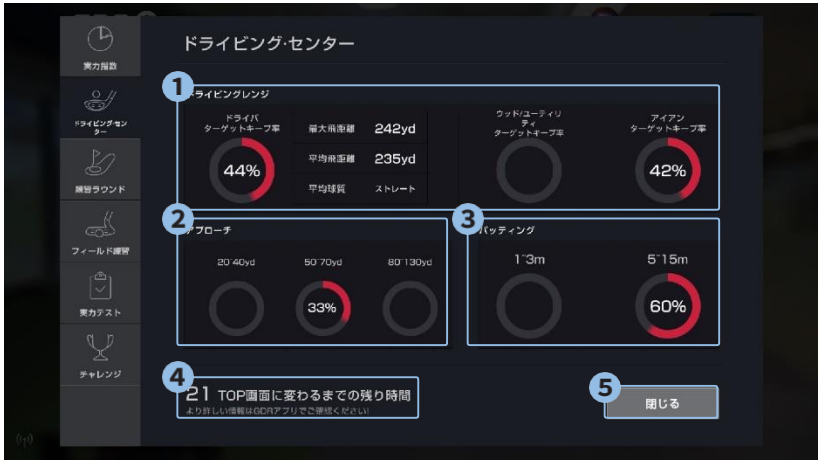
タッチ画面構成（詳細） - モード移動

①ドライビングセンター

スイング＆ショット、アプローチ、パッティング練習のためのドライビングセンター練習場に移動します。

②基本スイング

入門者や初心者のための基本スイング練習場に移動します。



ドライビングセンター最終結果

①スイング &ショット 結果

練習時間終了後に表示される画面で、今日の練習結果をデータで確認することができます。
-ドライバーターゲットキープ率、最大飛距離、平均飛距離、球質
-ウッド/ユーティリティターゲットキープ率
-アイアンターゲットキープ率

② アプローチ 結果

距離別ターゲットキープ率表示

③パッティング 結果

距離別パッティング成功率表示

④自動で 閉じる 時間

残り時間終了時に自動的に最終結果ウィンドウが閉じてロビー画面に移動します。

⑤ 閉じる

最終結果ウィンドウを閉じてロビー画面に移動します。

練習ラウンド

①練習ラウンド

- 3D環境で18ホールラウンディングができるモードで、実際のラウンディングと同様の状況での練習が可能で、実戦感覚を育てるのに役立ちます。
- グリーンキープ時の残り距離によってスコアが自動計算され、環境設定によりコンシード距離/グリーン位置/ピン位置/グリーン状態(グリーン速)を設定できます。

② 18ホール 練習

3D環境でラウンド練習を行うモードです。

③プレミアム 練習

3D練習場とCCミニマップを通したラウンドができるモードです。

④環境設定

ラウンドの進行に影響を与えることができるOKパット距離/グリーン位置/ピン位置/グリーン状態(グリーンスピード)/風の強さ/風向き/ティー位置の設定が可能です。

練習ラウンドスクリーン画面構成

①CC情報

CCエンブレム、CC名、現在のホール番号/据え付け品/全長が表示されます。

②スコア情報

ホールカップまで残った距離、ショット回数、スコアを確認してラウンドができます。

③ミニマップ

現在位置から風の強さ/方向、OB/ハザード領域表示、IP地点までの距離を確認できます。

④ホールカップ情報

3D上のホールカップまでの距離/高さ/位置が表示されます。

⑤ショット情報

残り距離/ボールスピード/発射角/左右方向角/バックスピン/サイドスピン/回転軸情報が表示されます。

⑥クラブ/地形情報

現在の選択クラブとボール位置の地形情報が表示されます。

練習ラウンドタッチスクリーン構成

① CC情報/スコア情報

CC情報とスコア情報をタッチスクリーンで確認しながら、適切なクラブ選択を行うことができます。

②ミニマップ

現在位置から風強度/方向、OB/ハザードエリア表示、IP地点までの距離を確認できます。

③ エイミング設定

左/右方向移動しながら目標設定ができます。

（左/右方向の移動 IPポイントを見る）

④ 詳細機能

スコアビュー、ペナルティドロップ、次のホールへ移動、地形見る/隠す、目標を見る、見回りなどの詳細機能を使用できます。

⑤ 打ち直し

入場前に設定した打ち直し可能回数に限り使用可能です。

⑥ 環境設定

OKパット距離、グリーン位置、ピン位置、グリーン状態（速さ）、風の強さ、風向き、ティー位置を設定可能です。

練習ラウンド最終結果

①スコアボード（予想スコア）

練習ラウンド終了後18ホール全体予想スコアを確認できます。

② 平均ショットデータ

フェアウェイキープ率（ドライバーショット）、グリーンヒット率、パーオン後平均南は距離が表示されます。

③ホール別のスコアとデータ

ホール別のパーの数、スコア、フェアウェイキープ率、パーオン成功したかどうかが表示されます。

④パッティング補正値

オングリーン時、パッティングの計算値が表示されます。

(残り距離基準 3m以下の場合：1パット、3～10m：2パット、10m以上の場合：3パット)

⑤ 終了

練習ラウンド終了後メニュー選択画面に移動します。

フィールド練習

①フィールド練習

ショットごとに細分化された練習を繰り返すことができ、9ホール練習を通じた様々な地形＆傾斜角度の練習で実戦感覚を育てることができるモードです。

②ティーショット練習

パー3以外のホールでティーショットを繰り返し練習できます。

③ニアピン練習

ホールカップからの残りの距離をご自身で選択し、繰り返し練習できるモードでショートゲームの練習に効果的です。

④パット練習

-ホールのグリーンでパット練習を繰り返すことができるモードです。
- パット練習で位置変更ボタンを押すとグリーンマップに移動し、練習したい位置を選択できます。

⑤ 実力テスト

- 3つのホールでティーショット/セカンドショット/アプローチ/パッティングテストによる実力チェックモードで自分のショットの強みと欠点を把握できます。
-実際のコースで合計4つの領域ごとに3回ずつ練習後、結果分析を提供します。

⑥ 9ホール練習

9つのホールごとのラウンドを繰り返し練習できるモードです。

フィールド練習最終結果

①ティーショット 練習結果

フェアウェイキープ率、最大飛距離、平均飛距離、平均球質が表示されます。

②ニアピン練習結果

距離別ニアピン練習キープ率が表示されます。

③パッティング 練習結果

距離別パッティング練習成功率が表示されます。

④ 9ホール練習結果

9ホール練習のスコアカードが表示されます。

⑤自動閉じる時間

残り時間終了時に自動的に最終結果ウィンドウが閉じてロビー画面に移動します。

⑥終了

最終結果ウィンドウを閉じてロビー画面に移動します。

ティーショット練習画面の画面構成

①CC情報

CCエンブレム、CC名、現在のホール番号/パーの数/全長が表示されます。

②ミニマップ

現在位置から風強度/方向、OB/ハザードエリア表示、IP地点までの距離を確認できます。

③ホールカップ 情報

3D上のホールカップまでの距離/高さ/位置が表示されます。

④ ショット情報

残り距離/ボールスピード/発射角/左右方向角/バックスピン/サイドスピン/回転軸情報が表示されます。

⑤クラブ /地形情報

現在の選択クラブとボールの位置の地形情報が表示されます。

ティーショット練習タッチ画面構成

① CC情報/スコア 情報
CCエンブレム、CC名、現在のホール番号/パーの数/全長が表示されます。

②ミニマップ
現在位置でのCCミニマップ表示風強度/方向、OB/ハザードエリア表示、IPポイントまでの距離が表示されます。

③ エイミング 設定
（左/右方向の移動 IPポイントを見る（目標を見る）

④ 詳細機能
目標を見る、見回りを選択できます。

⑤風の強さ
弱い/普通/強い 3段階設定が可能です。

⑥風向き
矢印方向に表示された8方向設定が可能です。

⑦ティーポジション
Lady/Front/Back 3つの位置設定が可能です。

⑧ 次ホール
次のホールで移動します。

ティーショット練習最終結果

①ティーショット 練習結果
フェアウェイキープ率、最大飛距離、平均飛距離、球質を結果として見ることができ、ティーショット練習以外の結果は表示されません。

ニアピン練習スクリーン画面構成

①CC情報

CCエンブレム、CC名、現在のホール番号/バーの数/全長が表示されます。

②ミニマップ

現在位置から風の強さ/方向、OB/ハザード領域表示、IP地点までの距離を確認できます。

③ホールカップ情報

3D上のホールカップまでの距離/高さ/位置が表示されます。

④ショット情報

残り距離/ボールスピード/発射角/左右方向角/バックスピン/サイドスピン/回転軸情報が表示されます。

⑤クラブ/地形情報

現在の選択クラブとボール位置の地形情報が表示されます。

ニアピン練習タッチスクリーン構成

① CC情報/スコア情報

CCエンブレム、CC名、現在のホール番号/パーの数/全長が表示されます。

②ミニマップ

現在位置でのCCミニマップ表示風強度/方向、OB/ハザードエリア表示、IP地点までの距離が表示されます。

③ エイミング設定

（左/右方向の移動、 IPポイントを見る（目標を見る）

④ 詳細機能

目標を見る、見回りを選択できます。

⑤風の強さ

弱い/普通/強い 3段階設定が可能です。

⑥風向き

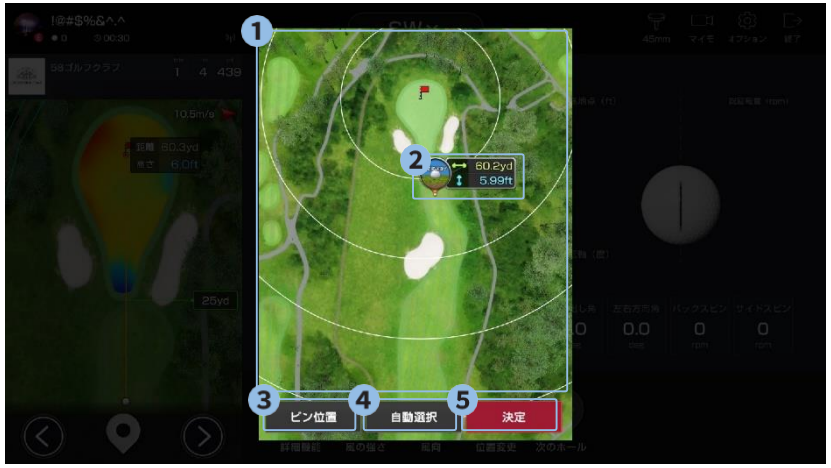
矢印方向に表示された8方向設定が可能です。

⑦ 位置変更

位置を変更することができます。

⑧ 次ホール

次のホールで移動します。



ニアピン練習 - 位置変更

①ミニマップ

位置選択のための2Dミニマップでグリーン/エプロン、カート道、OB/ハザード地域を除き、位置選択が可能です。

② 地形情報

選択位置の地形情報/ライのイメージと選択位置からピンまでの距離/高さが表示されます。

③ ピン位置

ピンの位置を左/右/中/前/後の5つの位置から選択ができます。

④ 自動選択

5回のショットごとに自動的に位置が変更されます。 (20～60m、70～100m)

⑤確認

選択した位置を保存して練習環境に移動します。

ニアピン練習最終結果

①ニアピン練習結果

距離別ニアピン練習キープ率が表示されます。

② 他のフィールド練習結果

ニアピン練習以外の結果は表示されません。

③閉じる

ニアピン練習終了後、メニュー選択画面に進みます。

パッティング練習スクリーン画面構成

①CC情報

CCエンブレム、CC名、現在のホール番号/パーの数/全長が表示されます。

②ミニマップ

風の強さ/方向、グリーンの高さをグラデーションカラーで表示します。

③ホールカップ情報

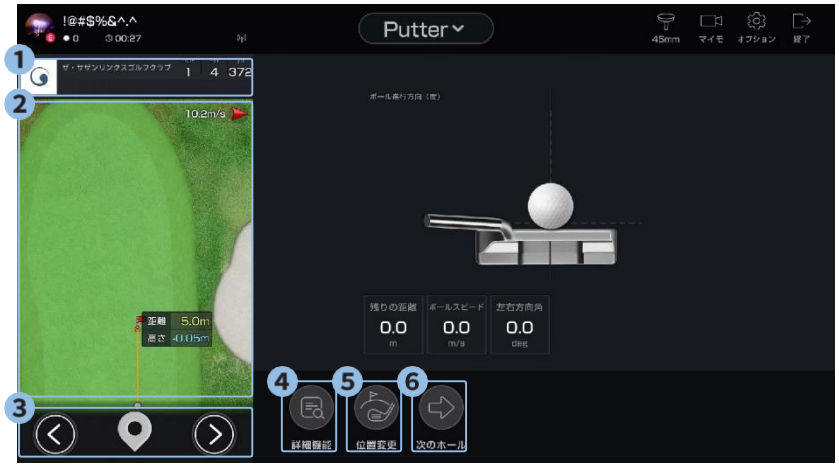
3D上のホールカップまでの距離/高さ/位置が表示されます。

④ショット情報

残り距離/ボールスピード/左右方向各情報が表示されます。

⑤クラブ/地形情報

現在の選択クラブとボール位置の地形情報が表示されます。



パッティング練習タッチスクリーン構成

① CC情報/スコア情報

CCエンブレム、CC名、現在のホール番号/パーの数/全長が表示されます。

②ミニマップ

現在位置でのCCミニマップ表示風強度/方向、OB/ハザード領域表示、IP地点までの距離が表示されます。

③ エイミング設定

左/右方向移動しながら目標設定ができます。

（左/右方向の移動、IPポイントを見る）

④ 詳細機能

目標表示、地形表示/隠す、視線を下げて表示の選択が可能です。

⑤位置変更

位置を変更することで練習が可能です。

⑥次のホール

次のホールに移動します。

パッティング練習- 位置変更

①ミニマップ

2Dミニマップで描いた/エプロン、ロード、OB/ハザードエリアを除外して位置選択が可能です。

② 地形情報

選択位置からピンまでの距離/高さが表示されます。

③グリーン状態

一般/やや速い/非常に速い3段階のグリーン高速選択が可能です。

④ ピン位置

ピンの位置を左/右/中/前/後の5つの位置から選択ができます。

④ 自動選択

各距離別位置にランダムで選択可能です（3m、5m、10m、15m）。

⑤確認

選択した位置を保存して練習環境に移動します。

パッティング練習最終結果

①パット練習結果

距離別パット練習の成功率が表示されます。

② 他のフィールド練習結果

パット練習以外の結果は表示されません。

③閉じる

パット練習終了後、メニュー選択画面に移動します。

実力テストスクリーン画面構成

①CC情報

CCエンブレム、CC名、現在のホール番号/据え付け品/全長が表示されます。

②テスト成功 or 失敗

色で成功か失敗の確認ができます。（成功、失敗、テスト進行前）

③ミニマップ

現在位置でのCCミニマップで、風強度/方向、OB/ハザード領域表示、IPポイントまでの距離が表示されます。

④ホールカップ情報

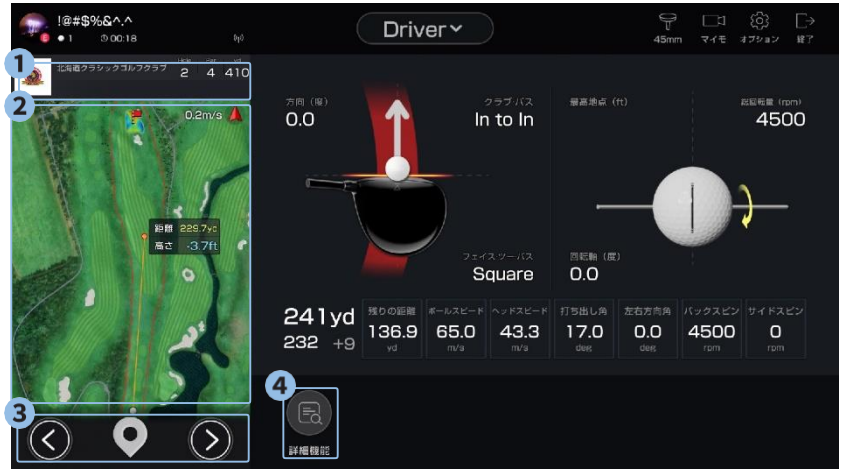
3D上のホールカップまでの距離/高さ/位置が表示されます。

⑤ショット情報

残り距離/ボールスピード、発射角/左右方向角/バックスピン/サイドスピン/回転軸が表示されます。

⑥クラブ/地形情報

現在の選択クラブとボール位置の地形情報が表示されます。



実力テストタッチ画面構成

① CC情報/スコア情報

CCエンブレム、CC名、現在のホール番号/パーの数/全長が表示されます。

②ミニマップ

現在位置でのCCミニマップ表示風の強さ/方向、OB/ハザードエリア表示、IP地点までの距離が表示されます。

③ エイミング設定

左/右方向移動しながら目標設定ができます。

（左/右方向の移動、IPポイントを見る）

④ 詳細機能

目標の表示、ツアー、地形の見る/隠す、視線を下げて表示の選択が可能です。

実力テスト結果

それぞれ9回のショットの結果による、ショット別の結果が同時に表示され、一目で結果を確認することができます。

①ティーショット

フェアウェイキープ率、最大/平均飛距離を確認できます。

②セカンドショット

グリーンヒット率を確認できます。

③ アプローチ

ターゲットキープ率を確認できます。

④パット

ショートパット/ロングパッティング成功率を確認できます。

⑤もう一度

現在CCで実績テストを再進行します。

⑥閉じる

実力テストを終了し、メニュー選択画面に移動します。

9ホール練習スクリーン画面構成

①CC情報

CCエンブレム、CC名、現在のホール番号/パーの数/全長が表示されます。

②スコア情報

ホールカップまでの残り距離、ショット数、スコアが表示されます。

③ミニマップ

現在位置から風強度/方向、OB/ハザードエリア表示、IP地点までの距離を確認できます。

④ホールカップ情報

3D上のホールカップまでの距離/高さ/位置が表示されます。

⑤ショット情報

残り距離/ボールスピード/発射角/左右方向角/バックスピン/サイドスピン/回転軸情報が表示されます。

⑥クラブ/地形情報

現在の選択クラブとボールの位置の地形情報が表示されます。

9ホール練習タッチ画面構成

① CC情報/スコア情報

CCエンブレム、CC名、現在のホール番号/据え付け品/全長が表示されます。

②ミニマップ

現在位置でのCCミニマップで、風強度/方向、OB/ハザード領域表示、IPポイントまでの距離が表示されます。

③ エイミング設定

左/右方向移動しながら目標設定ができます。

（左/右方向移動、IPポイントを見る）

④ 詳細機能

目標表示、ツアー、地形表示/隠す、視線下げ、バルタドロップ機能を選択できます。

⑤ 次ホール

次の一人で移動します。

⑥環境設定

コンシード距離、グリーン位置、ピン位置、グリーン状態（速い）、風の強さ、風の方向、ティー位置を設定できます。

⑦ ショット繰り返し

選択時に現在位置から次のショットに移動せずに繰り返してショット練習をすることができます。

9ホール練習ホール別結果

①ミニマップとショット結果

ホールごとのミニマップに、ボールの移動経路とオングリーンショットの数、パット数が表示されます。

② ホール移動

左/右方向ボタンで前ホールと次ホール結果の確認が可能です。

③ショット平均データ

平均フェアウェイキープ率/グリーンヒット率/パット数が表示されます。

④スコアカード

9ホールに進んだホール別のパーの数/スコアが表示されます。

⑤もう一度

現在のホール練習をやり直してください。

⑥次のホール

現在のホールの練習を終了し、次のホールに移動します。

ゴルフ連習

もっと楽しく

多様な連習モードで初/中/上級者全員楽しいゴルフ連習ができます。
前面に搭載されたスピーカーとリアル感溢れる映像で、実際のコースで練習しているようなリアル感が感じられます。

マイモの活用方法 - マイモ

映像で自分のスイング姿勢を様々なツールを使ってスイングモーションを詳しく分析できます。

①機能選択タブ

「マイモ」、「姿勢比較」、「ミラービュー」を移動/選択すると、その機能に移動

② ③左/右マイモ 選択

- 측면 選択時に側面カメラマイモ映像再生
- 정면 選択時の前面カメラマイモ映像再生
- 1 選択時最も最新のマイモ選択

④ ⑤左/右マイモプレイ画面

選択したマイモが再生される画面
該当のマイモ練習モード、クラブ、飛距離、球質が同時に表示される

⑥ ⑦ウェブ保存/呼び出し

- 불러오기 クリック時マイモ呼び出しに移動
- 저장하기 クリック時マイモ保存

⑧ 線を引く

- 折れ線を描く
- 四角形を描く
- 折れ線を描く
- 四角形を描く
- 円を描く
- 線の色を選択
- 1つの図形クリア 気
- 全体図形をクリア

マイモ活用方法 - マイモ

① ② **映像制御位置選択**

ビデオ制御が選択されたプレイウィンドウの再生速度/再生コントロール/セクションの繰り返し設定

③**再生速度**

選択した再生速度でビデオ速度が再生

④ **再生／停止ボタン**

再生、停止

前後フレーム単位移動

⑤**区間繰り 返し**

A スタート地点指定

B 終了地点指定

区間繰り返し解除

⑥ **再生時間表示**

現在の再生時間とフルタイムに比べて再生位置を表示

マイモの活用方法 - 姿勢比較

私のスイングモーションを各ステップで男女プロのスイングモーションと比較分析して練習することができます。

①②プロスチールカットと私のスイングモーションを正面/側面に選択可能です。

③ユーザーの性別に応じて、男性/女性プロスチールカットが変更されて表示されます。

④私のスイングモーションが公開されます。

⑤**区間繰り 返し**

スイング動作は最初の入場時に7秒表示後、自動的に次の動作に進み、動作別の確認が可能です。

また、アドレス/テイクバック/バックスイング/トップスイング/ダウンスイング/インパクト/フォロースルー/フィニッシュ8種類のメニューからお好みの動作選択が可能です。

マイモ活用方法 - ミラービュー

鏡のようにご自身のスイングモーションを直接分析し、セルフ練習とレッスンに役立つモードです。

①②正面/側面映像プレイウィンドウで動作分析できます。

③ スイングテンポコントローラーで1~5段階選択して練習可能です。

④ 描画ツールで分析および姿勢校正して練習できます。

⑤ **録画ボタン**
最初のクリック時録画開始、2回目のクリック時録画終了し、録画された映像は「マイモ」タブの1番タブに保存されます。

スイングテンポ

アドレスからインパクトまでのスイングリズムを一定のテンポで安定させるようにリズム感のある練習ができるモードです。

① 1~5段階のテンポ早めに設定して練習が可能です。

② スイングテンポの動作を停止する機能です。

③ 'マイモ」 - 「ミラービュー」に移動する機能です。

※ステップごとの平均速度

ステップ	GUI説明	デフォルト
1	男子プロ選手の平均	
2	女子プロ選手の平均	
3	アマチュア男性ゴルファーの平均	メンズスイングテンポ基本ステップ
4	アマチュア女子ゴルファーの平均	女子スイングテンポ基本ステップ
5	初心者ゴルファーの平均	

AI診断画面画面構成

5回のショットを分析し、スイングの診断と推移グラフで実力向上指標として活用できます。

①進行状況

進行完了 進行中 未進行状態が色で表示されます。

②飛距離/キャリー/ラン

飛距離、キャリー、ラン順でデータ表示されます。

③ショット情報

最後のショットの左右のズレ/ボールスピード/発射角/左右方向角/バックスピン/サイドスピン/回転軸表示でショットの球質をデータで表現します。

④現在のクラブと地形属性

診断進行中のクラブおよび現在のボール位置の地形属性表示されます。

AI診断タッチスクリーン構成

①進行状況

進行完了した結果を評価として表示し、合計5回のショットの診断が行われます。

進行完了 進行中 未進行状況

②ミニマップターゲットとショット情報

ターゲット/ボール着地点/ターゲットキープ率/平均球質をデータとして確認できます。

③クラブ分析

クラブの様々なデータを数値で分析し、表示します。

④モード移動とAI診断移動

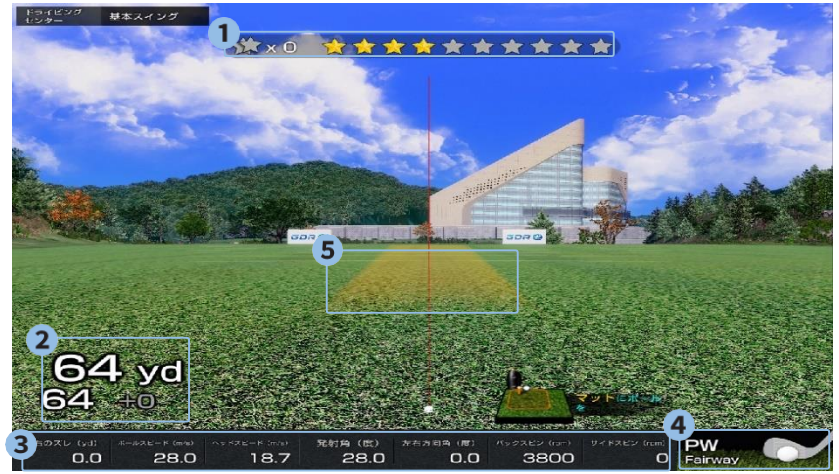
ドライビングセンター or 基本スイングモード移動可能です。
他のAI診断に移動可能です（ドライバ/180m/135m/90m）

AI診断最終結果

① AI診断結果

5回のショット完了後、診断結果がレベルとして表示されます。

また、今日基準で最近5回AI診断結果（平均飛距離/ターゲット基準残り距離表で表示）と練習日付確認が可能で、体系的な練習が可能です。



基本スイングスクリーン画面構成

スイングのルーティンを作る基本スイング練習を効率的に進められるよう作成されたモードで、ゴルフ入門者や初心者に適した練習モードです。

画面内に表示される黄色の部分に正確にボールを落とすと星を1つ獲得でき、カラフルなエフェクト効果で単純な反復練習も楽しみながら行うことができます。

① 成功の判断

黄色のターゲット枠内にボールが着地した場合、成功と判断し、成功するとアニメーション効果が表示され、星が与えられます。

② 飛距離/キャリー/ラン

飛距離、キャリー、ラン順でデータ表示されます。

③ ショット情報

最後のショットの距離/ボールスピード/発射角/左右方向角/バックスピン/サイドスピン/回転軸が表示され、ショットを分析し、レッスンや練習が可能です。

④現在のクラブと地形属性

診断進行中のクラブと現在のボール位置の地形プロパティが表示されます。

⑤ 基本スイングターゲット

ダメージが成功かどうかの判断となるターゲットで、ボールの着地点がターゲットから外れた場合、失敗と判断します。

基本スイングタッチ画面構成

①ミニマップ及びボールの落下地点

基本スイング練習場ミニマップで練習したショットの落下地点を確認できます。

② クラブ分析

クラブの様々なデータを数値で表現し、ショットの球質を分析して表示します。

実力指数

ゴルフ練習結果をより正確かつ詳細に案内するため、ドライビングセンター、フィールド練習、実戦練習で練習したショットデータおよびモード統計データを基にレベルを集計します。

練習終了後、GDRウェブページとモバイルアプリで本人の実力を確認することができ、同じ年齢/レベルと詳細実力を比較分析することができます。

①総合レベルと予想スコア

実力指数4項目の総合レベルと予想スコア

②ドライビング実力指数

100-飛距離スコア-地表面スコア-偏差スコア*30%

③フェアウェイキープ実力指数

100-残り距離スコア-地表面スコア-偏差スコア(クラブ別算定)*10%+加重値(必要距離加重点数)

④ グリーン周辺実力指数

100 - 開始距離スコア - 残り距離スコア - 地表面スコア - 偏差スコア（クラブ別算定）+加重値（ホールイン）

⑤ パッティング実力指数

100 - 開始距離スコア- 残り距離スコア- 地表面スコア- 偏差スコア+加重値（ホールイン）

⑥ 自動終了時間

残り時間が終了すると自動的に最終結果ウィンドウが閉じ、ロビー画面に移動します。

⑦ 終了

最終結果ウィンドウを閉じてロビー画面に移動します。

GOLFZON